

Apper på læringsbrettet i SÅTEskolen, 1. – 4. trinn

Oversikten under viser hvilke apper som er tilgjengelig for elevene. Lærerne har alle apper som elevene har.
(3. – 4. trinn: anbefalte apper for disse trinnene)

App	Beskrivelse
Apple Books/bøker	Organiserer (arkivere og redigere) PDF-filer
AppWriter	Lese- og skrivestøtteverktøy. Gir deg også mulighet til å sette lyd på tastaturet. Det vil si at når du trykker på en bokstavgang vil du få bokstavlyden og ord opplest høyt.
Book Creator	En produksjonsapp hvor eleven lager sin egen bok, med bilder, linker, filmer, lyd og tekst. Book Creator motiverer til lesing og skiving, elevene produserer sammensatt tekst med tekst, bilde og lyd og resultatet blir en profesjonelt utseende bok som lett kan vises frem og formidles hele klassen samtidig.
Clips	Foto og videoapp
Creaza Cartoonist Edu	Eleven skaper dig. historier, presentasjoner, tegneserier og film i appen Cartoonist
Creaza WEB-Mindomo (tankekart)	Webclip for rask tilgang til Creaza.no i nettleser: Cartoonist - Mindomo - Audioeditor
Flipgrid (3.-4. trinn)	Video og diskusjonsplattform
Fractions (3.-4. trinn)	Fraksjon lar elevene bruke søyle/stolpe eller sirkel til å representere, sammenligne og utføre operasjoner med brøker med nevner fra 1 til 100.
Fugler i nærmiljøet	Appen tar for seg et utvalg av de vanligste fuglene i norsk natur. Fuglenes utseende beskrives og vises med bilde og et eksempel på fuglens lyd er inkludert. Hensikten er å gjøre brukeren bedre i stand til å gjenkjenne noen av de vanligste fuglene vi har i Norge.
Gangetesteren	Gangetesteren er et spill utviklet av Matematikk.org. Hensikten er å finne riktig eske for hvert regnestykke som er på vei ned. Jo raskere, jo flere poeng. Alle gangene mellom 1 og 20 er tilgjengelig, og ved oppnådd poengsum på 200 får eleven et diplom.
Garage Band	Musikk og komposisjon
Geoboard	Geoboard er et verktøy til å utforske forskjellige matematiske emner ved å trekke strikker rundt punkter på et Brett. På denne måten kan du jobbe med omkrets, areal, vinkler og dynamiske prosesser som speiling, rotasjon og forskyving.
Google Chrome	Surf med Chrome-nettleseren du kjenner fra pc
Google Earth	Utforsk hele verden ovenfra.
iMotion	Lage stillbilder og timelaps.
iMovie	Filmredigeringsprogram
Kahoot	Kahoot sin egen app. Enkelt å starte en spillbasert øvelse.
Kalkulator	Enkel lommeregner
Keynote	Presentasjonsverktøy
Lydhør - NLB	NLBs lydbokleser. Lån og lytt til lydbøker.
Matemagisk	7 matematikk apper fra Aschehough: Telle, Regne, Tid, Regne mer, Brøk, Geometri, Måling.
Microsoft Onedrive	Få tilgang til, del og laste opp dokumenter, bilder og andre filer fra din iOS-enhet til Onedrive
Moodle	Webclip for rask tilgang til Moodle i SÅTE i nettleser
Multi Smart Øving	Webclip for rask tilgang til Multi smart øving i nettleser
Number Frames	Strukturerer tall i rutenett på fem, ti, tyve og ett hundre. Figurer brukes til å telle med, sammenligne og til å konkretisere regnestykker.

Number Line	Lage tallinjer og bruke dem til å visualisere tallsekvenser og vise strategier for å telle, sammenligne, addere, subtrahere, multiplisere og dividere hele tall.
Number Pieces	En app utformet som en tavle med hundreplater, tierstaver og enerruter. Brikkene fungerer som visuell støtte i arbeid med mengdeoppfatning, rekkeordning og plassverdisystemet.
Number Pieces basic	Det er en forenklet versjon av Number Pieces uten tellelinje som har mer fokus på plassverdisystemet, telle, addere og subtrahere.
Number Rack	Kuleramme. Benyttes til grunnleggende forståelse for tall og begreper.
Numbers	Regneark som brukes til å organisere og presentere data. Regnearket inneholder ferdige maler og forskjellige innstillinger til å tilpasse regnearket i forhold til oppsett, størrelse og innhold. I tillegg til å sette inn grafer og figurer, kan man også legge inn bilde og video.
Ordnnett	Ordbøker
Pages	Tekstbehandlingsprogram
Pattern shapes	Geometri
Pixabay	Gratis bilder og videoer du kan bruke hvor som helst. Alle bilder og videoer på <i>Pixabay</i> er uten kopirettigheter under Creative Commons CC0.
Salaby klokke-app	Lær den analoge klokken på en lett og morsom måte. Her får barna gode hjelpemidler til å lære klokka.
Salaby	Webclip for rask tilgang til Salaby skole i nettleser
ScratchJr (3.-4. trinn)	Programmering
Sketches School (3.-4. trinn)	Tegnebrett
Showbie	Her vil lærerne legge inn gjøremål, oppgaver, lekser, tilbakemeldinger m.m. Elevene leverer inn både skriftlige og muntlige oppgaver i Showbie. Dette er også en app foreldre kan få tilgang til for å følge opp skolearbeidet til barnet.
Tella	Pedagogisk mattespill utviklet av Høgskolen i Bergen og Statped.
Treslag – på tur i skogen	«Treslag-appen» er en enkel og grei måte å lære seg de vanligste trær i norsk natur. Appen hjelper deg til å gjenkjenne de vanligste trærne man finner på tur i skog og park.
Youtube	Youtube på iPad

App-liste 1. – 2. trinn (i tillegg)

App	Beskrivelse
Drawing Pad	Tegnebrett
Kidspiration Maps	Tankekartverktøy for de minste. Barna kan sette sammen bilder, tekst, tall og lage egne bilder. Det hjelper barna til å utvikle ord- og begrepsforråd, til å utvikle sine skrive- og tankestrategier og til å utvikle tall- og mengdeforståelse i matematikk.

App-liste lærer (i tillegg)

App	Beskrivelse
Classroom	Klasserom er en app som hjelper lærere med å veilede læring, og dele arbeid. Lærere kan starte en bestemt app, et nettsted eller en lærebokside på en hvilken som helst iPad i klassen. De kan også sende og motta dokumenter i klassen og dele elevarbeid på en prosjektor ved hjelp av Apple TV. Lærere kan også se hvilke apper elever arbeider i og slå av lyden på enheten.
NRK Super	Se NRK super – barnas favorittprogrammer.
NRK TV	Se hele NRKs store utvalg av serier, dokumenter, underholdning m.m.